

提升产品质量与开发效率的前端解决方案

walterShen



About me

- 沈洪顺
- Senior Web Developer
- 2010年加入百度
- FIS 团队技术负责人
- 👩 @w
 - @walterShen

@walterShen

高质量的软件研发

• • •

- 高可靠性
- 高性能
- 高可维护性
- •

高质量 VS 高效率

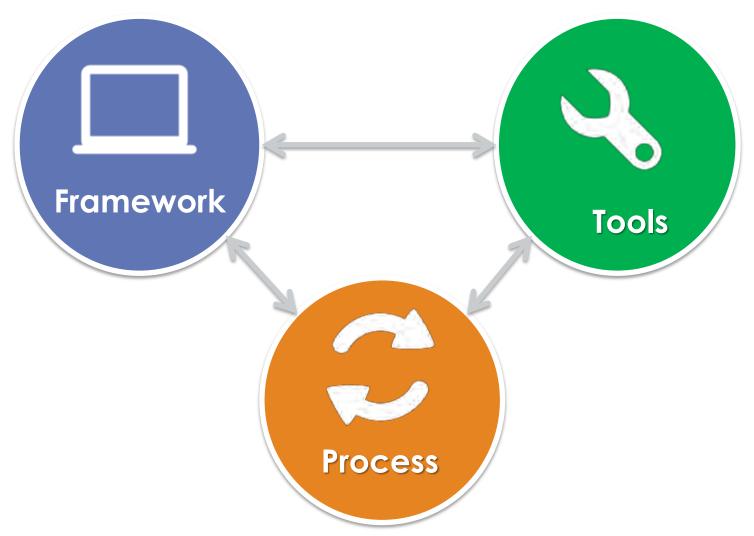


前端集成解决方案

Front-end Integrated Solution

- F.I.S 是一系列提升产品质量与开发效率的**工程化**方案
 - 让前端团队可以快速进入角色,不用担心底层架构、性能优化等问题
 - 。 可以**减少**人工管理静态资源成本和风险,全自动优化页面性能
 - **简化**开发、提测、部署流程,来达到更快、更可靠、低成本的自动化项目交付

FIS Architecture





FIS Tools

FIS Tools -A Toolset For Production



三条命令-满足一切前端需求

```
Usage: fis <command>
Commands:
  release
             build and deploy your project
             install components and demos
  install
             launch a php-cgi server
  server
Options:
  -h, --help output usage information
  -v, --version output the version number
  --no-color
               disable colored output
```

fis install <name>



fis release [options]

- 负责代码的编译与部署,它的参数囊括了前端开发所需的各种需求
 - 添加 --watch 或 -w 参数,支持对项目进行增量编译,监听文件变化再触发编译
 - 添加 --live 或 -L 参数 , 支持编译后自动刷新浏览器
 - 添加 -dest 或 -d 参数,来指定编译后的代码部署路径
 - 添加 --md5 或 -m 参数,在编译的时候可以对文件自动加md5戳
 - 添加 --lint 或 -l 参数 , 支持在编译的时候根据项目配置自动代码检查
 - o 添加 --test 或 -t 参数 , 支持在编译的时候对代码进行自动化测试
 - 添加 --pack 或 -p 参数,对产出文件根据项目配置进行打包
 - 添加 --optimize 或 -o 参数 , 对js、css、html进行压缩
 - 添加 --domains 或 -D 参数 , 为资源添加domain域名

fis server <command> [options]

- 本地调试服务器,用于本地预览项目
 - fis server start, 启动服务器, 默认8080端口, 支持自定义rewrite规则
 - o fis server open, 打开本地server目录, fis release默认发布到此目录
 - 支持本地数据模拟

静态资源自动管理

资源定位 资源内嵌 依赖管理 资源合并 资源发布

develop: project ▼ midget v menu logo.gif menu.html //配置文件 fis.config.merge({ roadmap { path : [• release: 资源定位 reg : 'widget/**.gif', release : '/static/img/\$&' ▼ in release ▼ **i**static ▼ 🛅 img logo_74e5229.gif }); ▼ 🛅 template ▼ iii widget ▼ menu menu.html

develop:

```
▼ Project
   ▼ mwidget
    v menu
       logo.gif
       menu.html
                     <img src="logo.gif?__inline"/>
• release:
▼ Felease
                               资源嵌入
 ▼ 🚞 static
  v 🛅 img
     logo_74e5229.gif
 ▼ mtemplate
  ▼ widget
    ▼ 🛅 menu
      menu.html
                 6 <img src="data:image/gif;base64,R01AL...Jzn7"/>
```

• 在html中声明依赖

```
<!--
@require demo.js
@require "demo.css"
-->
```

在javascript中声明依赖

```
//demo.js
/**
   * @require demo.css
   * @require list.js
   */
var $ = require('jquery');
```

• 在CSS中声明依赖

```
/**

* demo.css

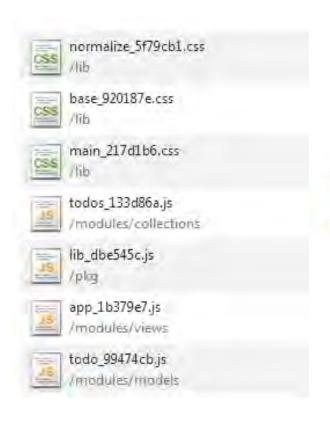
* @require reset.css

*/
```

✓ map.json

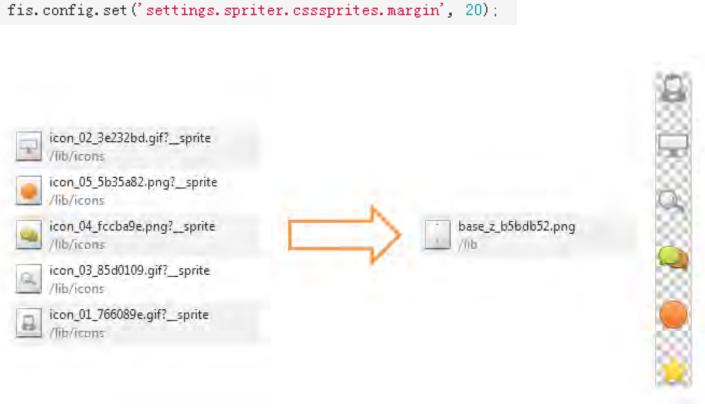
```
"res" : {
    "demo.css" : {
        "uri" : "/static/css/demo_7defa41.css",
        "type" : "css",
        "deps" : [ "reset.css" ]
    "demo.js" : {
        "uri" : "/static/js/demo_33c5143.js",
        "type" : "js",
        "deps" : [ "demo.css" , "list.js" , "jquery" ]
    "index.html" : {
        "uri" : "/index.html",
        "type" : "html",
        "deps" : [ "demo.js", "demo.css" ]
"pkg" : {}
```

```
//file : fis-conf.js
//开启autoCombine可以将零散货源进行自动打包
fis.config.set('settings.postpackager.simple.autoCombine', true);
```





```
//为所有样式资源开启csssprites
fis.config.set('roadmap.path', [{
    reg: '**.css',
    useSprite: true
}]);
//设置csssprites的合并问题
fis.config.set('settings.spriter.csssprites.margin', 20);
```



灵活的发布部署

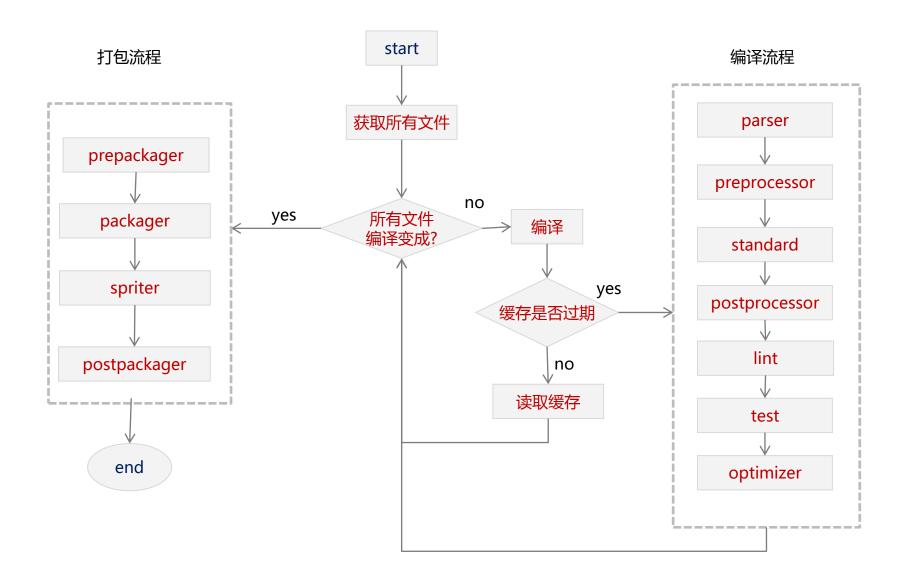
fis release –d qa,rd,output

```
δ 51ms

Ω ..... 557ms
- [19:25:06] script.js >> /home/fis/tmp/script_d41d8cd.js
- [19:25:06] demo.js >> /home/fis/tmp/demo_762c284.js
- [19:25:06] images/logo.gif >> /home/fis/tmp/images/logo_74e5229.gif
- [19:25:06] demo.css >> /home/fis/tmp/demo_4de27aa.css
- [19:25:06] map.json >> /home/fis/tmp/map.json
- [19:25:06] index.html >> /home/fis/tmp/index.html
- [19:25:06] images/body-bg.png >> /home/fis/tmp/images/body-bg_1b8c3e0.png
- [19:25:06] style.css >> /home/fis/tmp/style_f6e14c6.css

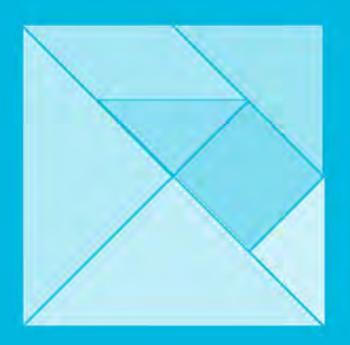
Ω . 200ms
- [19:25:22] map.json >> /home/fis/tmp/map.json
- [19:25:22] index.html >> /home/fis/tmp/index.html
```

- 有效的分离开发路径与部署路径之间的关系
 - 工程师不再关心资源部署到线上之后去了哪里,变成了什么名字,这些都可以通过配置来指定
- 代码具有很强的可移植性
 - 由于开发路径与部署路径对工程师透明,因此组件的资源依赖全部都是相对 路径定位的,这样,对于两个同样使用 fis 作为开发平台的团队,即便他们 的部署方式完全不同也可以有效移植代码。
- 轻松实现md5、域名添加等功能
 - 工程师完全不用关心上线后资源的静态服务器域名是什么
 - 资源会全部自动添加md5作为版本戳,服务器可以开启强缓存、回滚时不需要回滚静态资源,只须回滚html或模板即可



使用 FIS , 经松定制属于你的解决方案





模板框架解决方案,内置静态资源管理和加载框架, 提高服务端的渲染效率和并行度,使得首屏及核心功 能最快展现,适用于网络高延迟/低带宽、国际化等多 种业务场景。

查看详细

FIS Framework

Plus



Pure



基于 PHP/Smarty 实现的 fis 展现层解决方案

纯前端 fis 展现层解决方案,不依赖于后端

Yogurt



基于 NodeJS/Express.js 实现的 fis 前后端一体化解决方案

Jello

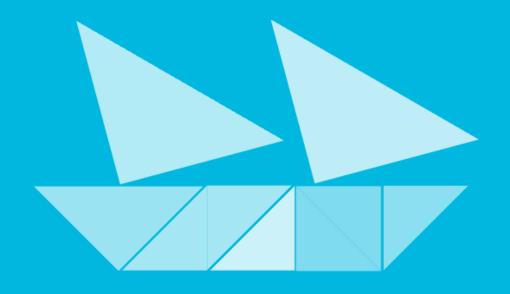


Gois



基于Java/Velocity 实现的 fis 展现层解决方案

基于 Go/Martini 实现的 fis 展现层解决方案

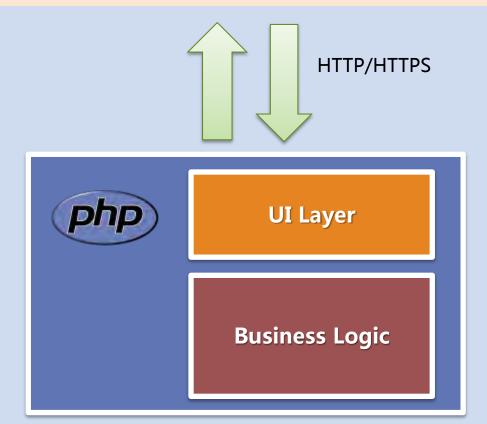


NodeJS 前后端一体化框架(Yogurt)

Front-End



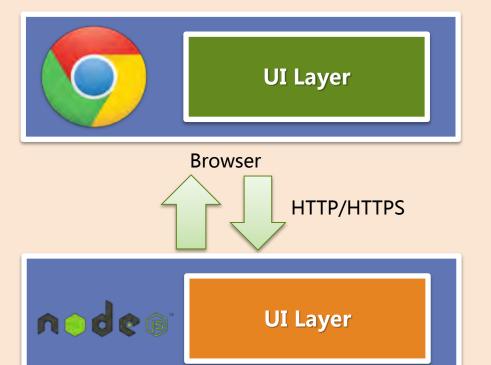
Browser



Back-End

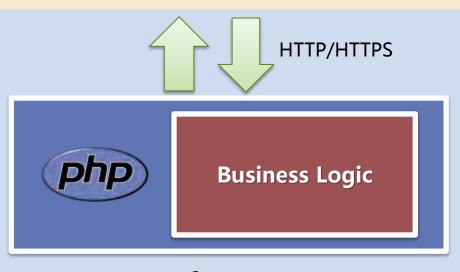
Server

Front-End

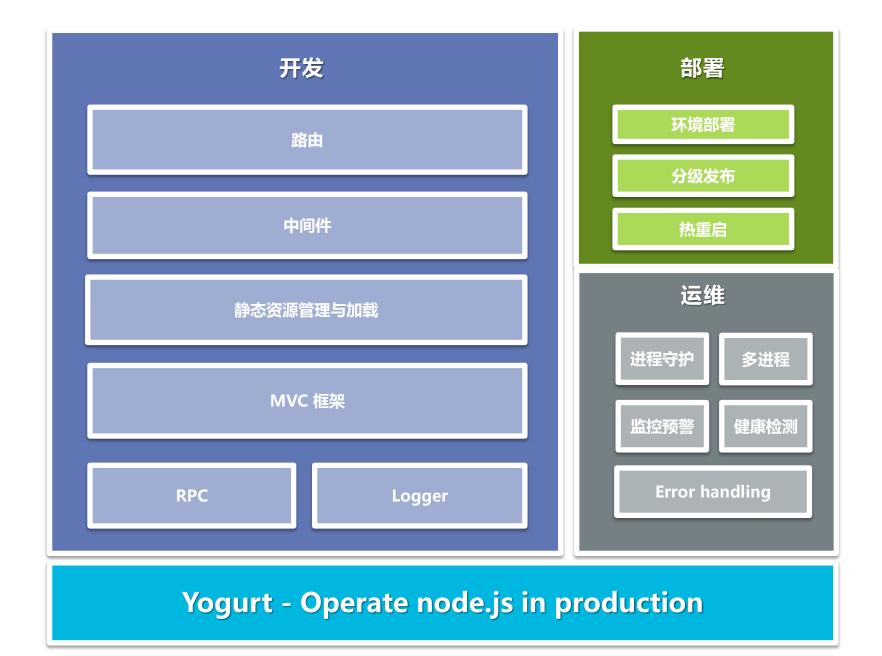


Server

Back-End



Server

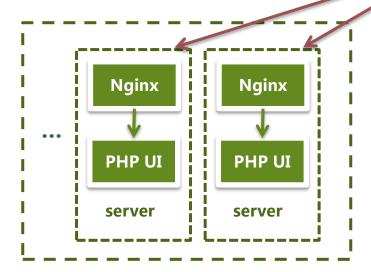


controller1.js	con	controller2.js		ntroller1.js	Router	
compression	json	session		security	Middleware	
urlencode	static	cookie		logger	Mildaleware	
sync	quickling	asyn	С	pipelin	Bigpipe	
html	head	body	S	cript/style		
widget	require	extends		block	Templte	
model		locali	localization		Models&i18n	
front-end	serv	rer	config		Structure	
Express.js Krakenjs		enjs	Swing		Framework	

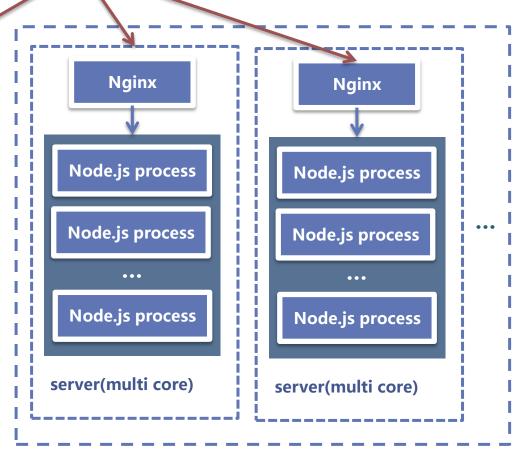
开发



Load Balancer(Transmit)

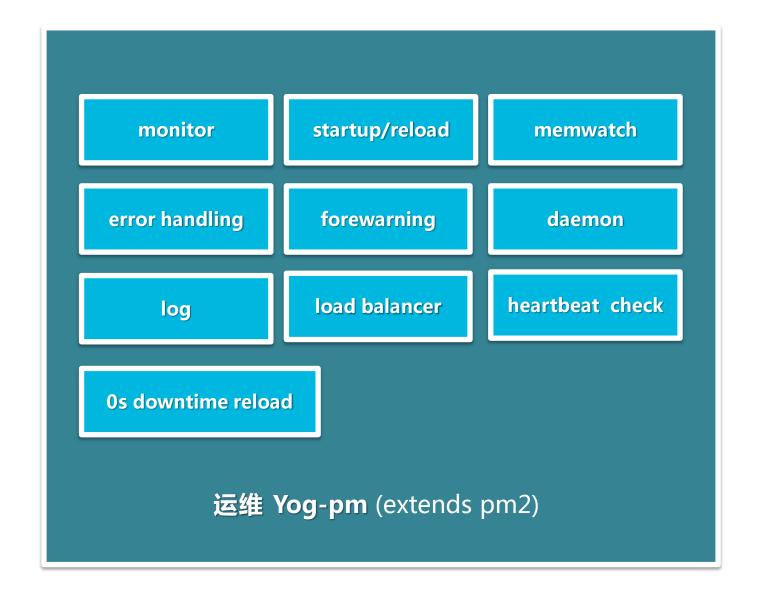


PHP UI Cluster



部署

NodeJS UI Cluster



_

Solar FIS 云服务平台



静态资源自动合并系统

根据线上资源使用情况,从性能优 化角度出发自动合并资源,解决人 力成本,提升产品性能

查看详细



Feature Flag系统



查看详细



Unhts前端密源聚合平台

便捷、易用的资源安装、发布、搜索,管理工具。快速共享团队资源,提升开发效率。

查看详细



FIS编译机插件管理平台

轻松管理多台线上编译机的FIS插件 的同步、安装、更新等,让编译机 不再黑盒,一目了然。

查看详细

FIS Process

₹ 30% 静态资源大小 10% 访问性能

FIS静态资源自动合并服务(Auto-Pack)

```
<html>
k href="A.css">
k href="B.css">
k href="C.css">
<div>html of A</div>
<div>html of B</div>
<div>html of C</div>
</html>
```

```
<html>
k href="A-B-C.css">
<div>html of A</div>
<div>html of B</div>
<div>html of C</div>
</html>
```

```
<html>
k href="A-B-C.css">
<div>html of A</div>
<div>html of B</div>

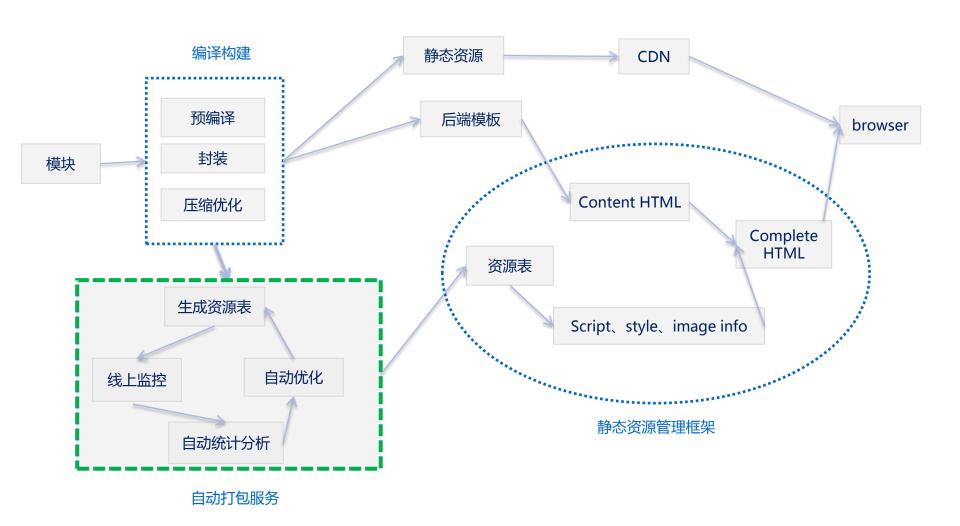
{*if $user_has_C}
<div>html of C</div>
{/if*}
</html>
```

- 1. 性能优化投入成本高且不可持续性
- 2. 人工优化很难达到全局最优



Auto-Pack

- 静态资源自适应优化合并服务
 - 根据网站页面pv以及页面静态资源使用情况,自动计算静态资源合并方案,减少人工管理静态资源成本和风险
 - 从网络请求、首屏渲染等方面优化网站性能、减少服务器开销
- 完全兼容FIS编译流程,极小学习成本
- 自动计算静态资源最佳合并方式
- 自动适应静态资源的添加与删除
- 适配不同网络、不同合并方式的情况



资源合并算法

• **合并收益**:对于同时使用A和B的页面节省了网络来回时间(RTT)

• 合并损失 : 对于只使用A的页面, 浪费的B的大小(损失的大小/下载速度)

• 纯收益 : 合并收益 - 合并损失

	Page_1	Page_2	Page_3	Page_4	Page_5
访问量	10M	1M	200K	10K	1K
A.Js (1KB)	√	√	√	√	√
B.Js (1KB)	√	√	√	√	√
C.Js (300B)	√	√			
D.Js (2KB)					√
E.Js (700B)		\checkmark	✓		
F.Js (600B)		√	√	√	√

区分首屏和延迟加载

区分网络

区分国家

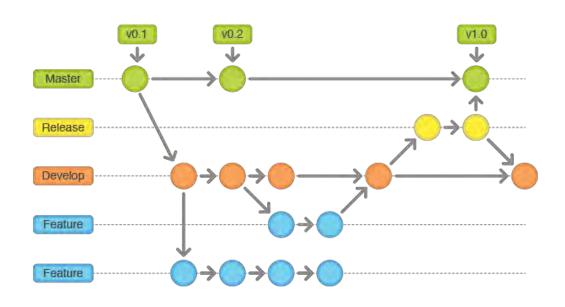
• • •



功能发布控制系统(Feature-Flag)

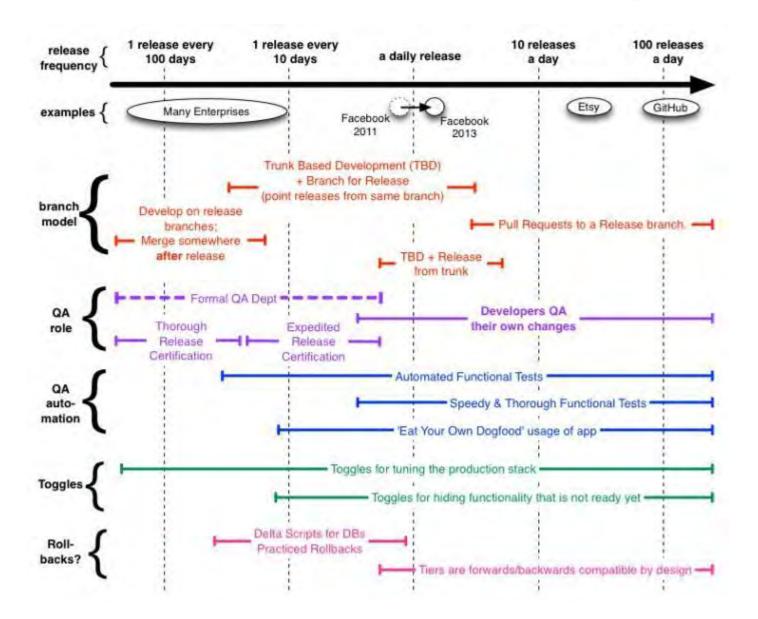
精准发布,控制自如

Feature Branches

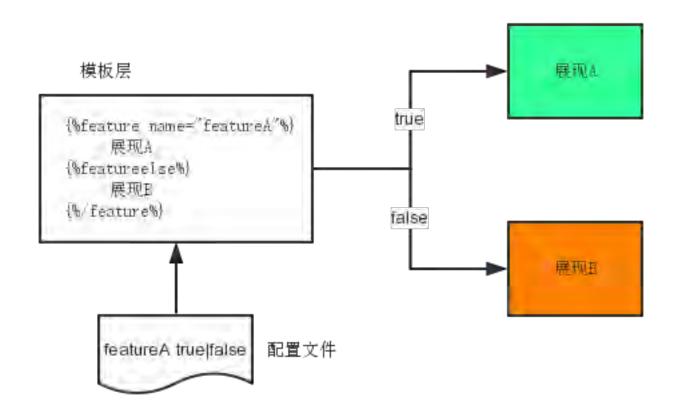


- 分支分出去时间越长往往代码merge难度越大、风险和成本越高
- 在一个分支中修改了函数名字可能会引入大量编译错误,重构成本很高
- 一旦代码库中存在了分支,无法很好的支持持续集成,迭代速度受影响
- 有多个feature branches的时候,无法测试这多个feature之间的影响

Facebook's Trunk Based Development



Feature-Flag



根据各种场景和条件配置控制是否展现页面某一区域或功能,不用重新发布代码

Feature-Flag

- Feature-Flag框架
 - 。 快速回滚
 - 。 小流量
 - o A/B测试
 - 。 特定时间发布
 - 。 特定区域发布
 - 。 主干开发
- Flag管理平台,可视化管理产品中的所有 feature flag
- · 小流量评估平台,结合 feature flag 自动分析、评估小流量的效果和收益

Feature-Flag 使用注意

- 如果某个功能最终不上线,后续需要手工删除相关代码
- 会出现因为配置错误某个 feature 没有完成就出现在线上
- 需要控制 flag 数量,有可能会被滥用

开源

- 百度FIS团队
- 用户:百度、阿里、腾讯、UC、去哪...
- QQ交流群: 315973236
- web site: http://fis.baidu.com/
- github: https://github.com/fex-team/fis
- 招聘: http://fex.baidu.com/we-need-you/

<Thank You!>

@walterShen