

O'REILLY®

# Velocity

China 2013

Web性能与运维大会

Beijing, China

Aug 20-21, 2013

[velocity.oreilly.com.cn](http://velocity.oreilly.com.cn)

# JavaScript引擎的性能优化

北京奇虎科技有限公司  
任寰

# 提纲

- **JavaScript引擎优化的主要方法**
  - 导出类 (hidden class)
  - 内联 (Inline cache)
  - JIT
  - 垃圾回收
  - 堆快照
  - 按需优化编译
- **最新进展**
  - 世界之窗
  - Dart

# 优化JavaScript的难点

- 动态类型语言
  - 对象具备属性
  - 可以随时增减对象的属性
  - 不同属性的对象可以出现在同样的调用中
  - 原型（prototype）链
  - 函数可以从一个对象移到另一个对象

# 动态类型语言

```
var p = { };  
p.x = 1;  
p.y = 2;
```

```
p  
Object {x: 1, y: 2}
```

```
function Point(x, y) {  
    this.x = x;  
    this.y = y;  
}
```

```
var p = new Point(1,2);  
var q = new Point(3,4);
```

# 动态语言中类的实现

Object p

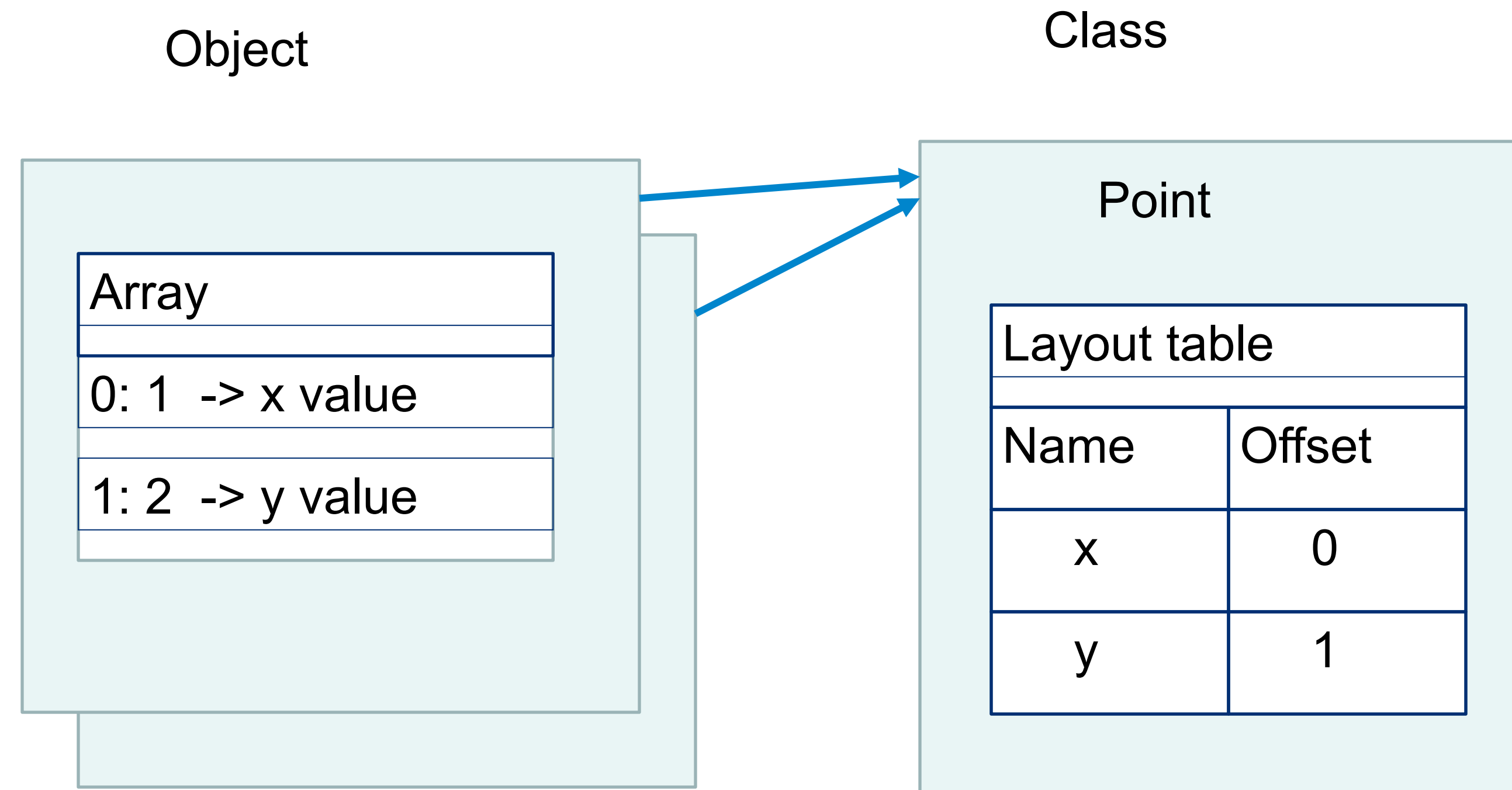
Property table	
Name	Value
x	1
y	2

Object q

Property table	
Name	Value
x	3
y	4

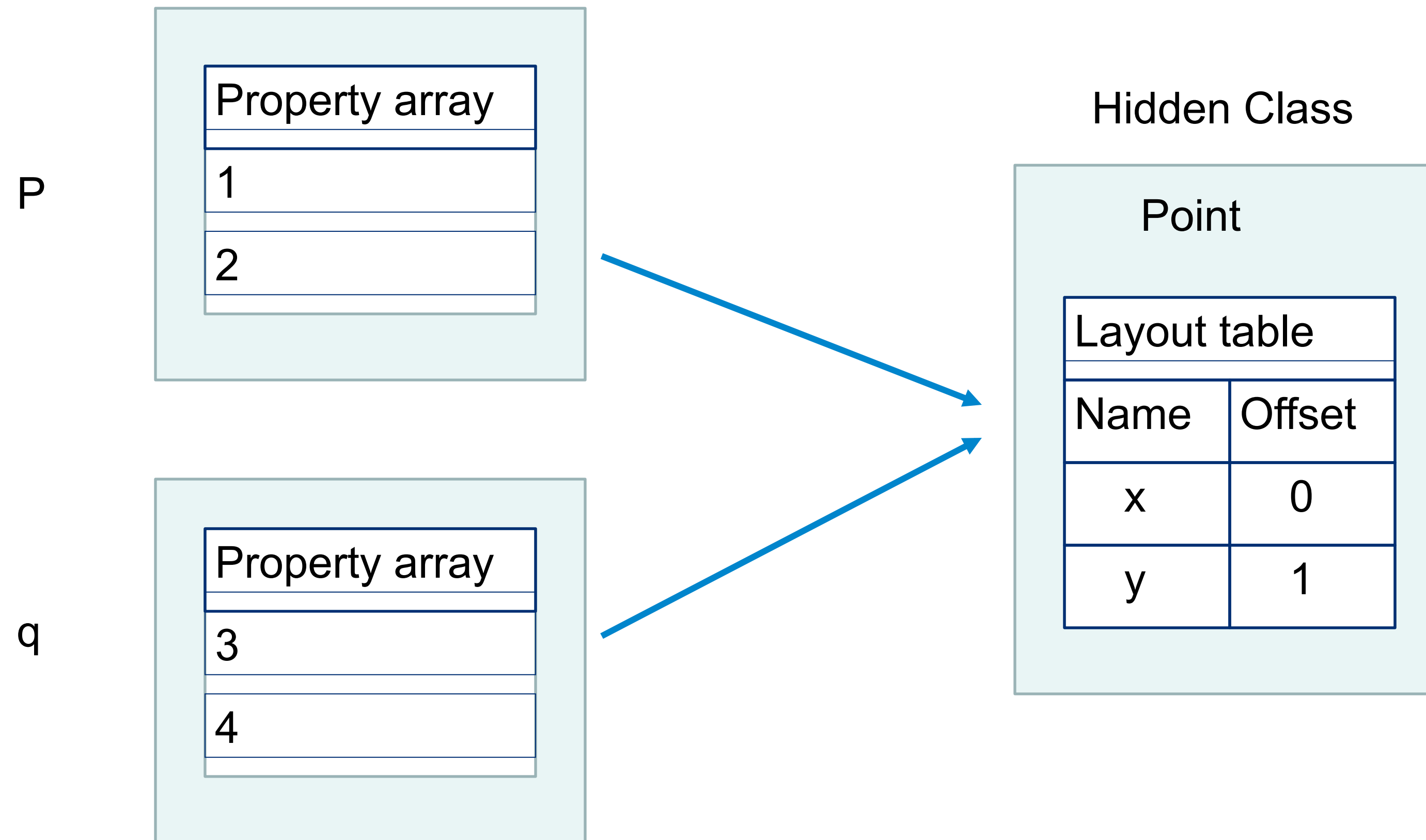
存取对象属性：字典查找 (Hash table)

# 强类型



存取对象的成员：数组 + 位移

# 隐藏类



# 类型转换

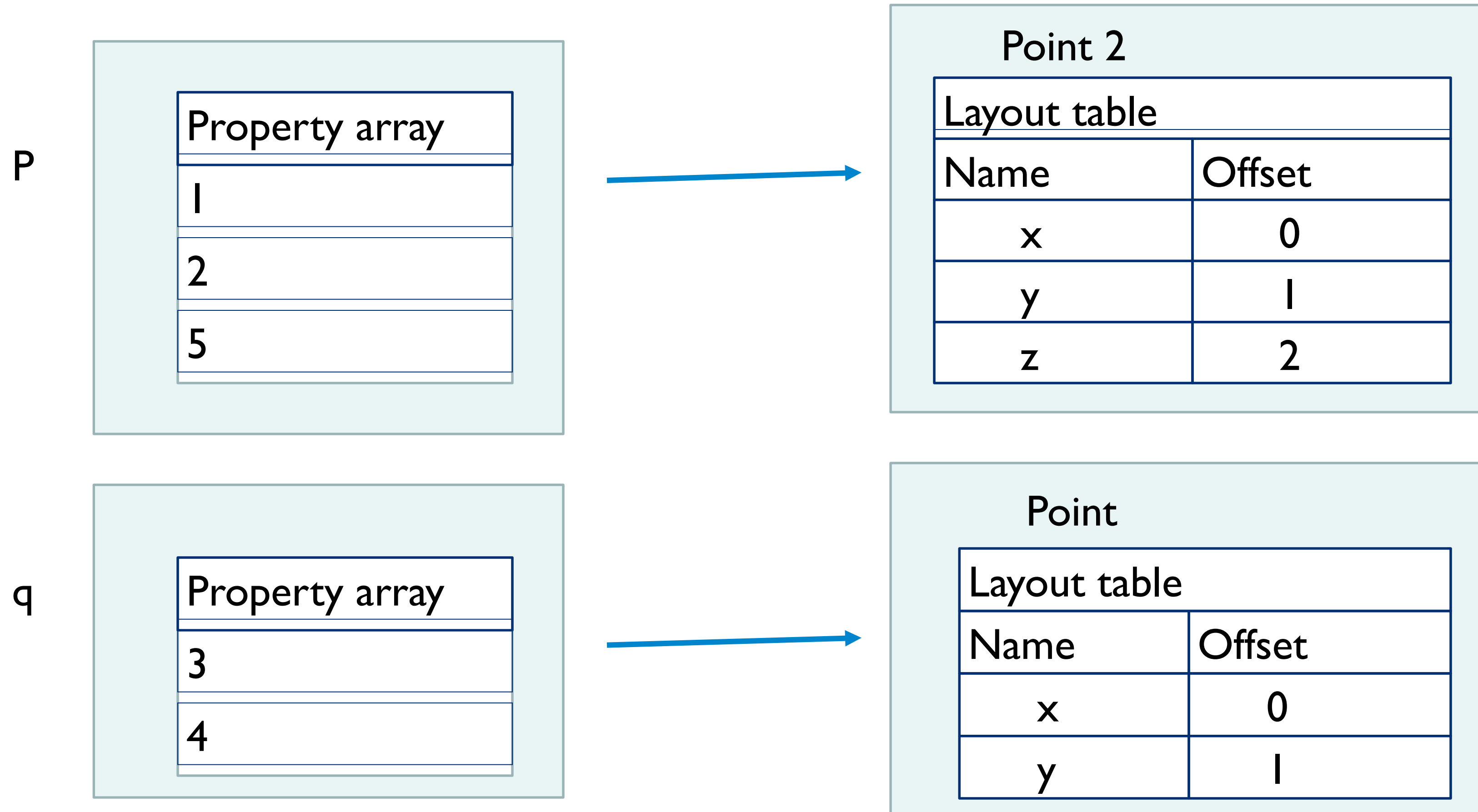
```
function Point(x, y) {  
  this.x = x;  
  this.y = y;  
}
```

```
var p = new Point(1,2);  
var q = new Point(3,4);
```

```
p.z = 5;
```



# 类型转换



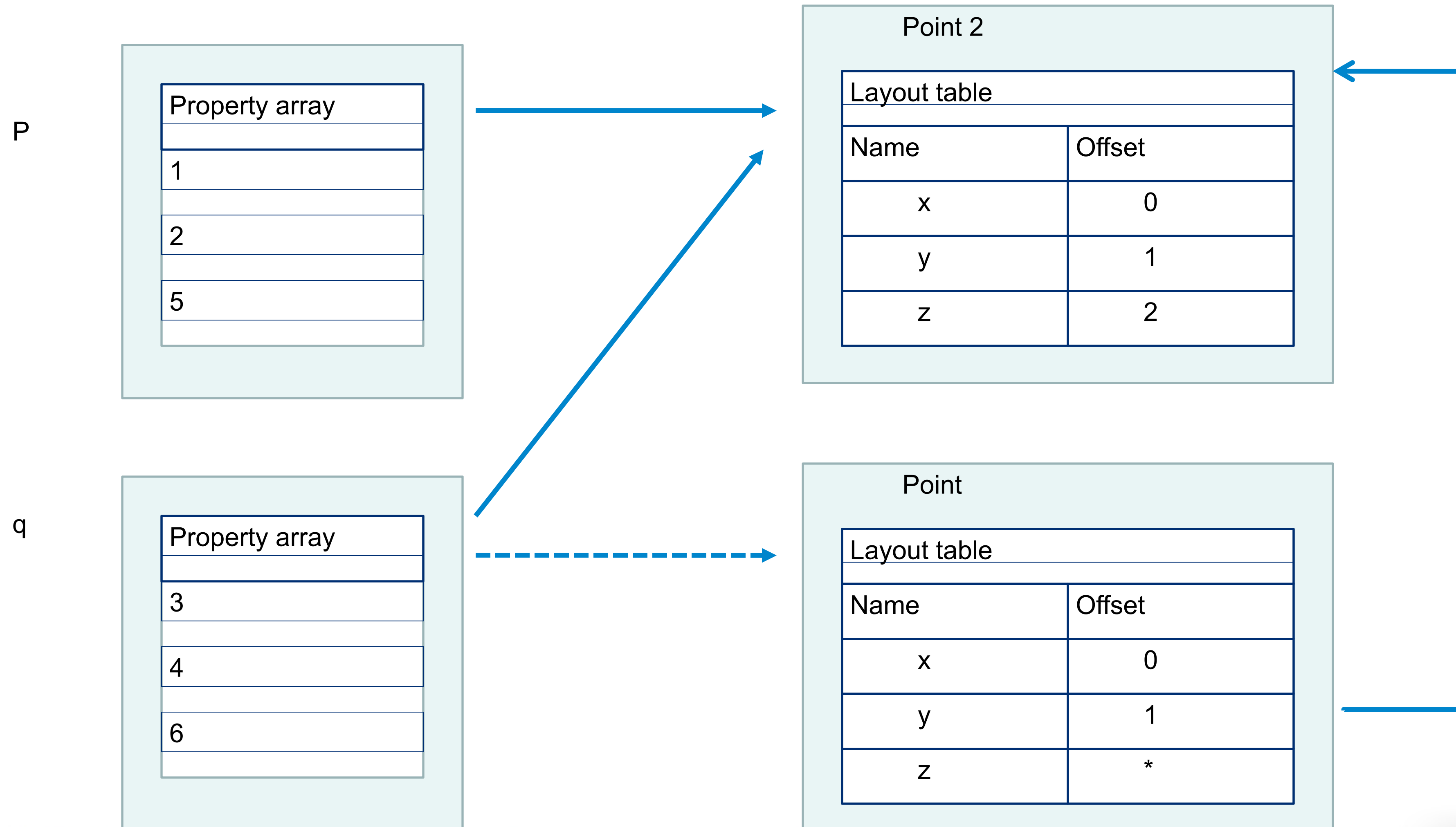
# 类型转换

```
function Point(x, y) {  
  this.x = x;  
  this.y = y;  
}
```

```
var p = new Point(1,2);  
var q = new Point(3,4);
```

```
p.z = 5;  
q.z = 6;
```

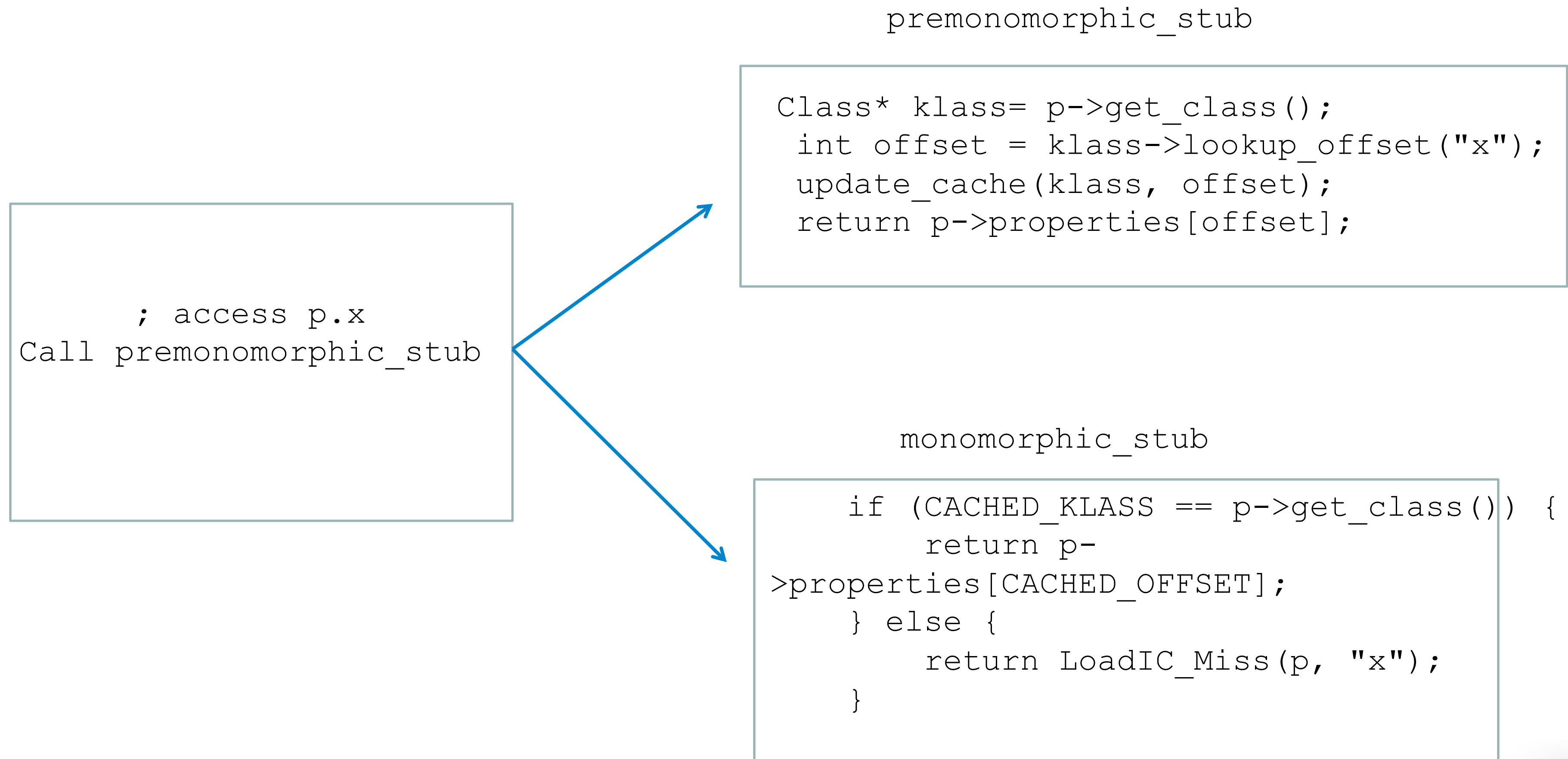
# 类型转换



# 优化效果

- **90%**的对象使用同一个隐藏类。
- 影响因素
  - 创建隐藏类的开销
  - 更新隐藏类的开销
- **建议**
  - 在构造函数中初始化对象
  - 按同样的顺序初始化

# 内联 (Inline Cache)



# Monomorphic Stub

```
0xf7c0d32d: [Code]
Instructions (size = 37)
0xf7c0d344    0    8b442404    mov eax,[esp+0x4]
0xf7c0d348    4    a801       test al,0x1
0xf7c0d34a    6    0f8414000000    jz 32
0xf7c0d350   12    8178ff81ab8ff7    cmp [eax+0xff],0xf78fab81
0xf7c0d357   19    0f8507000000    jnz 32
0xf7c0d35d   25    8b5803      mov ebx,[eax+0x3]
0xf7c0d360   28    8b4307      mov eax,[ebx+0x7]
0xf7c0d363   31    c3         ret
0xf7c0d364   32    e993daffff    jmp LoadIC_Miss
```

存取对象属性的速度提高~11倍。

# JIT编译

- **JSC (JavaScriptCore) 的演进**
  - 源码 → 语法树 → 解释器
  - 源码 → byte code → 解释器 (SquirrelFish)
  - 源码 → byte code → JIT → 执行 (SF Extreme)
- **V8**
  - 源码 → JIT → 执行

# 垃圾回收

- 精准回收 (precise garbage collection)
  - 分代式回收 (generational)
- 标记 (Tagged Values)

Objects

Object pointer	1
----------------	---

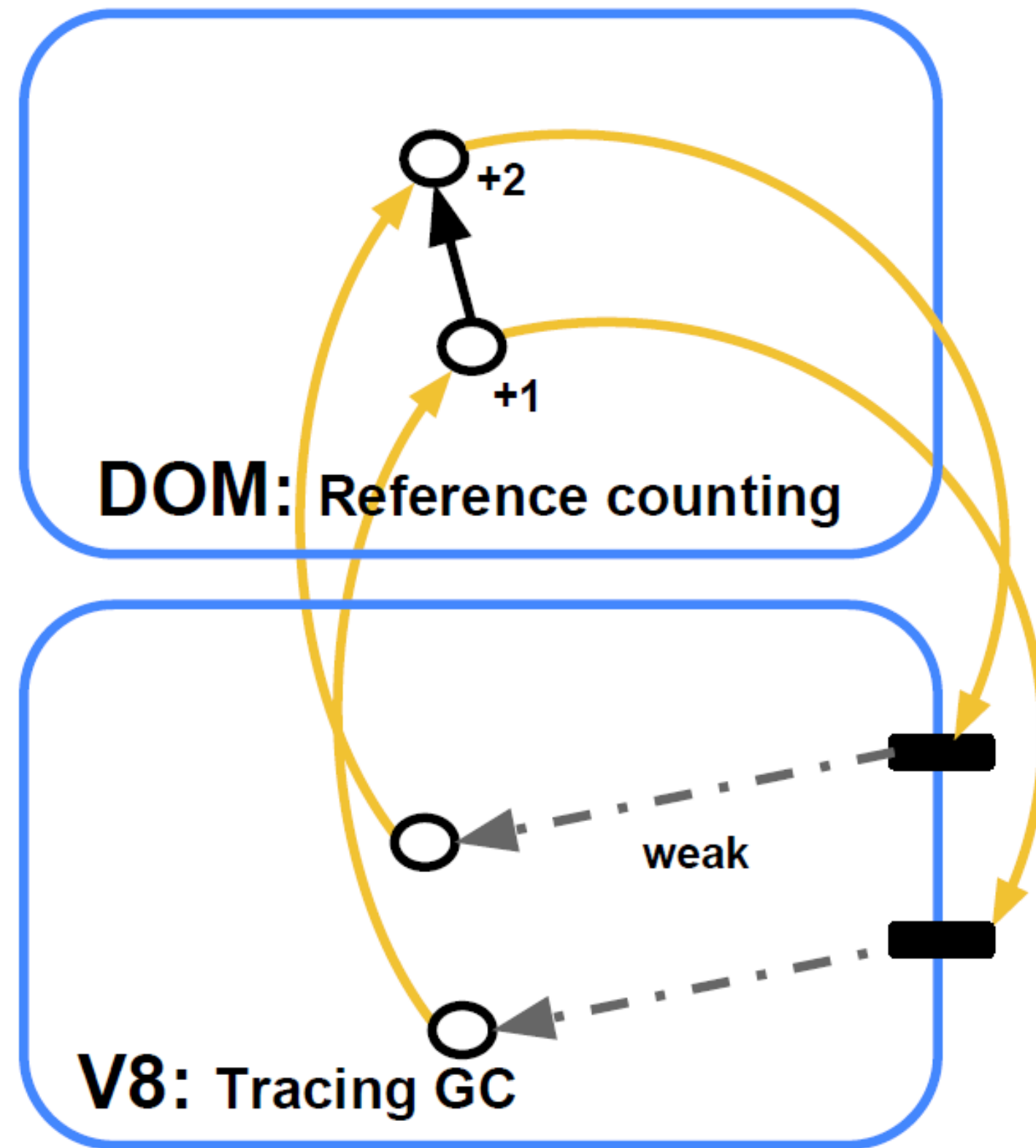
Small Integers

31-bit signed integer	0
-----------------------	---

- 建议：尽量进行 $2^{30}$ 内的数值运算



# 垃圾回收和DOM



DOM对象不能有循环依赖。

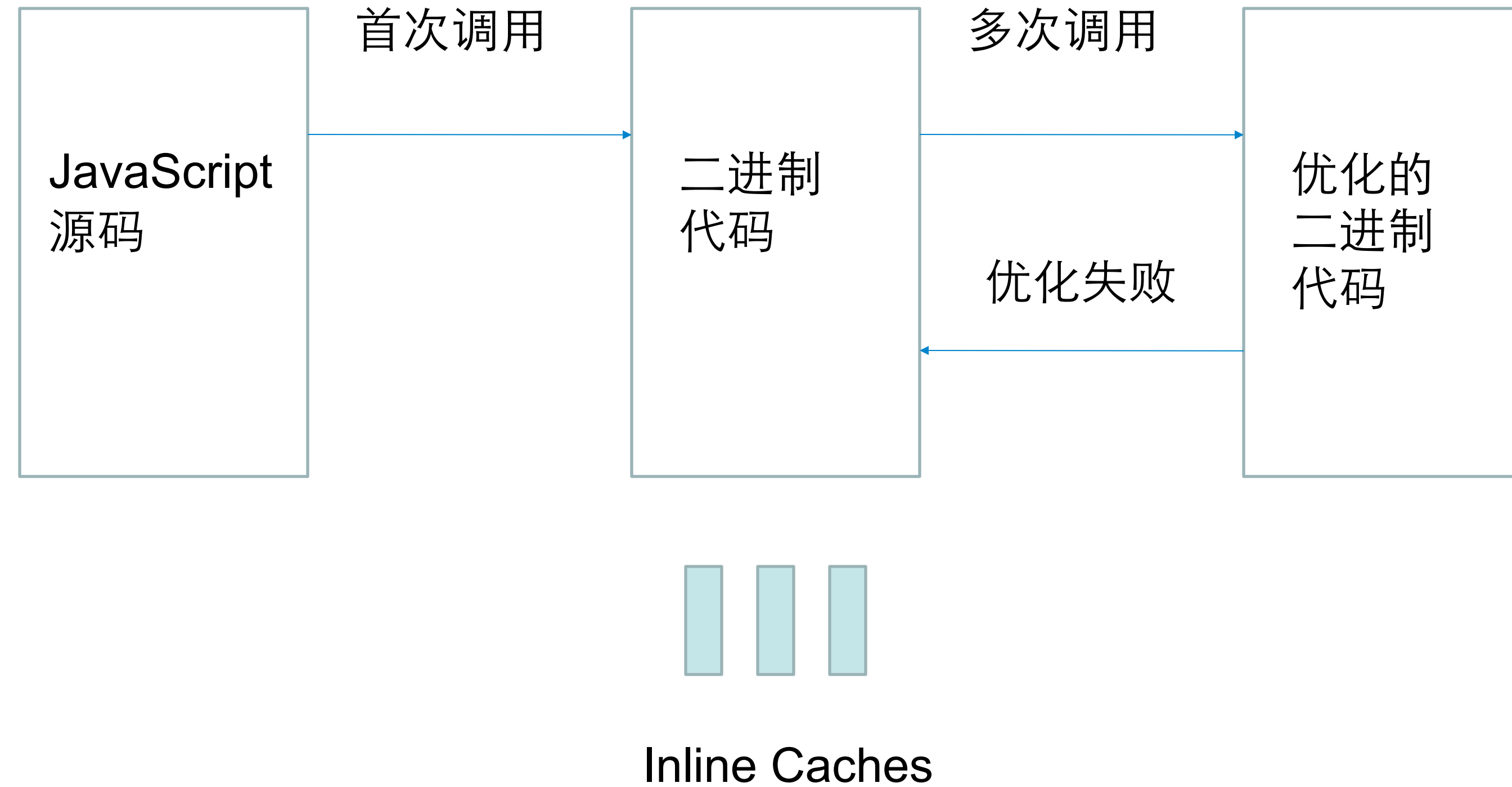
# JavaScript库

- JavaScript的标准库（ECMA 262）用JavaScript实现
- 优点
  - 开发速度，维护成本
  - 发掘V8引擎的优势
- 缺点
  - 初始化：30ms

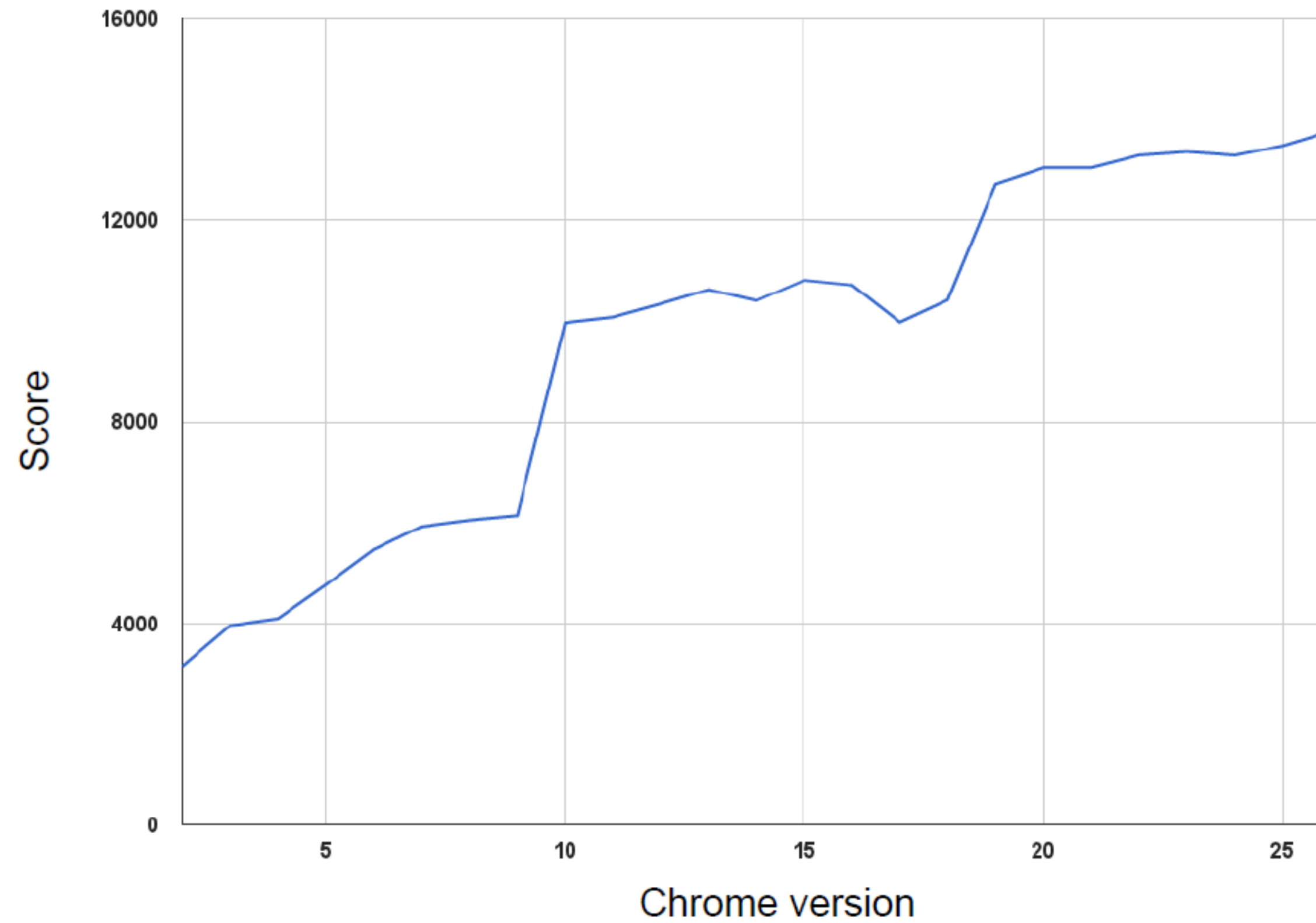
# 堆快照

- 用快照 (**snapshot**) 直接初始化堆 (**object heap**)
  - 快速序列化
  - 内置编译好的JavaScript库
  - 编译时生成快照。
- 启动时间: **4-8ms**

# 自适应编译

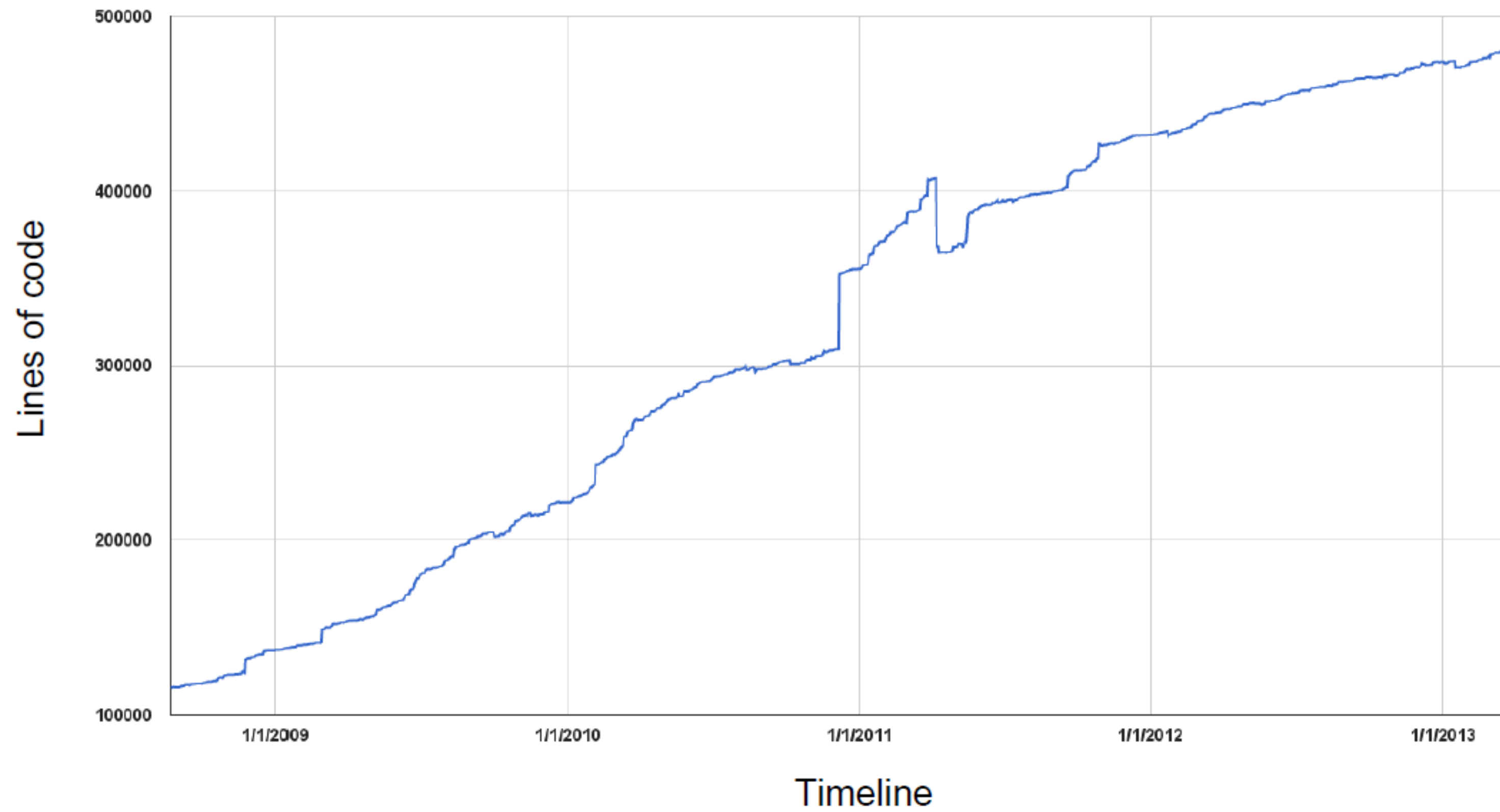


# 性能提升历程



数据来源：Chrome V8 团队

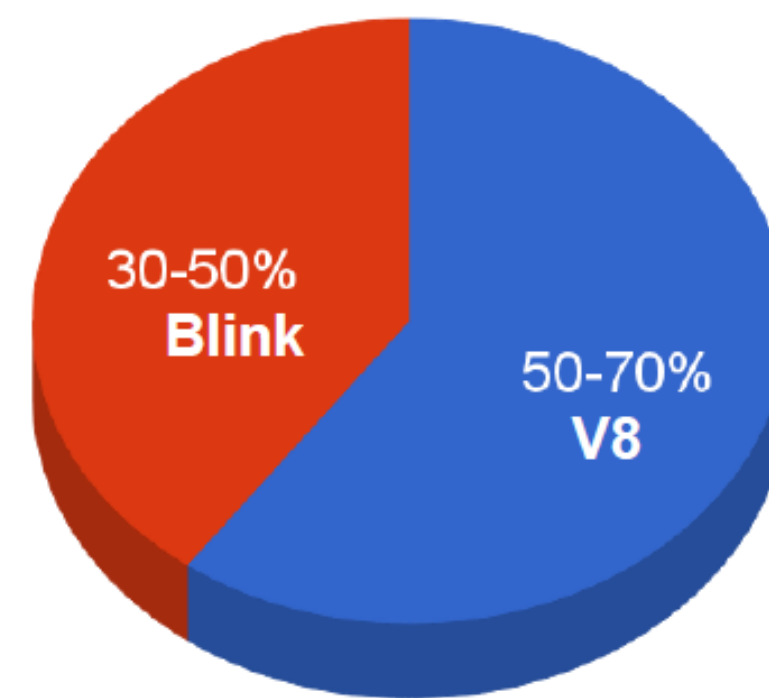
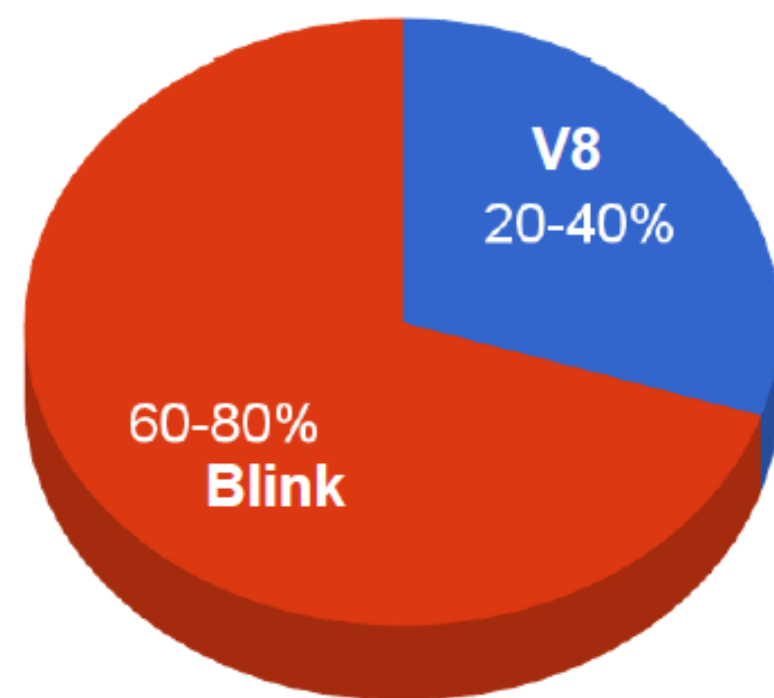
# 代码复杂度



数据来源：Chrome V8 团队

# 还需要再快吗？

Twitter  
Facebook  
YouTube  
Wikipedia



Gmail  
Google Docs  
Google Search  
Google Calendar

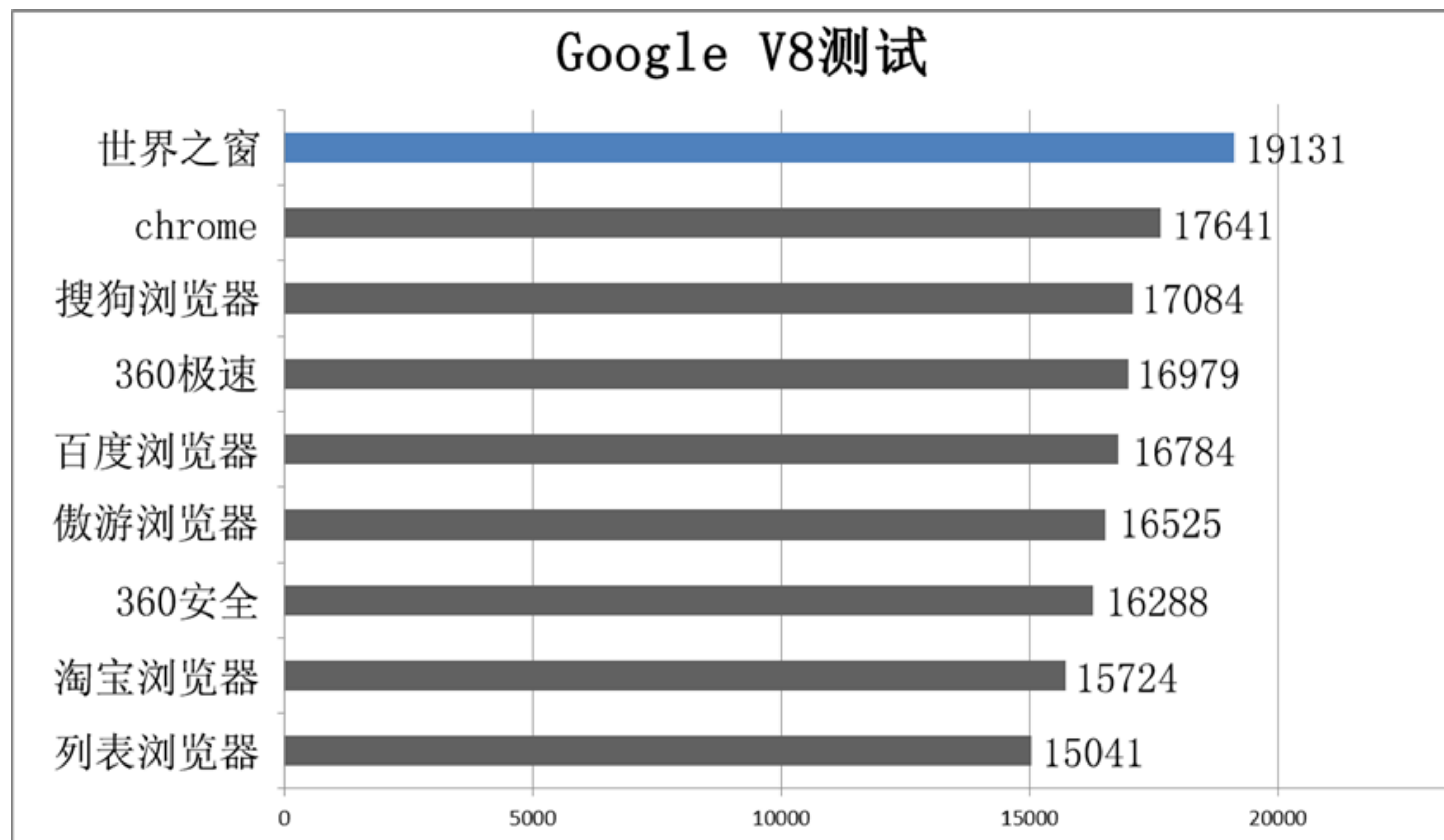
数据来源：Chrome V8 团队

# 还能再快吗？

- **Blink/V8**
  - DOM性能与内存管理
  
- **世界之窗6.0**
  - JavaScript库
  - VM自身的代码优化
  
- **突破JavaScript语言的局限**
  - Dart

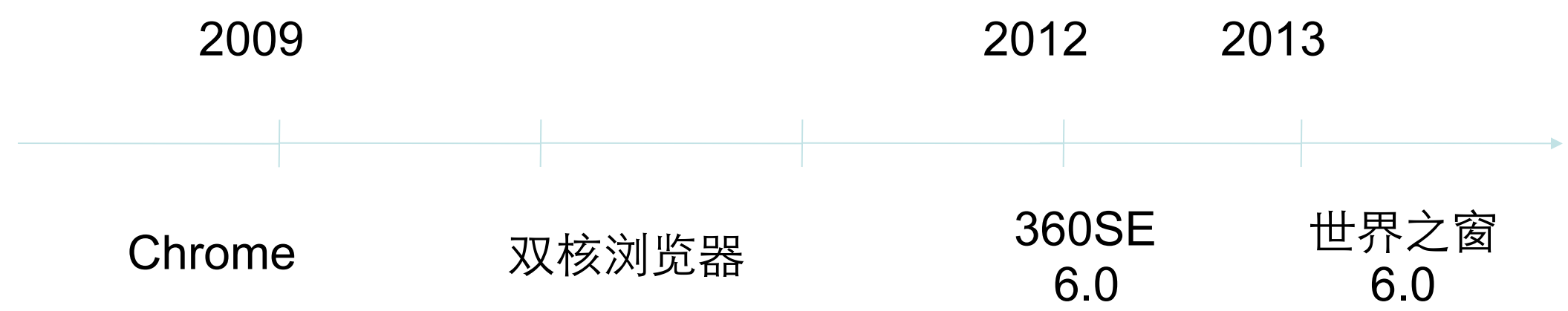
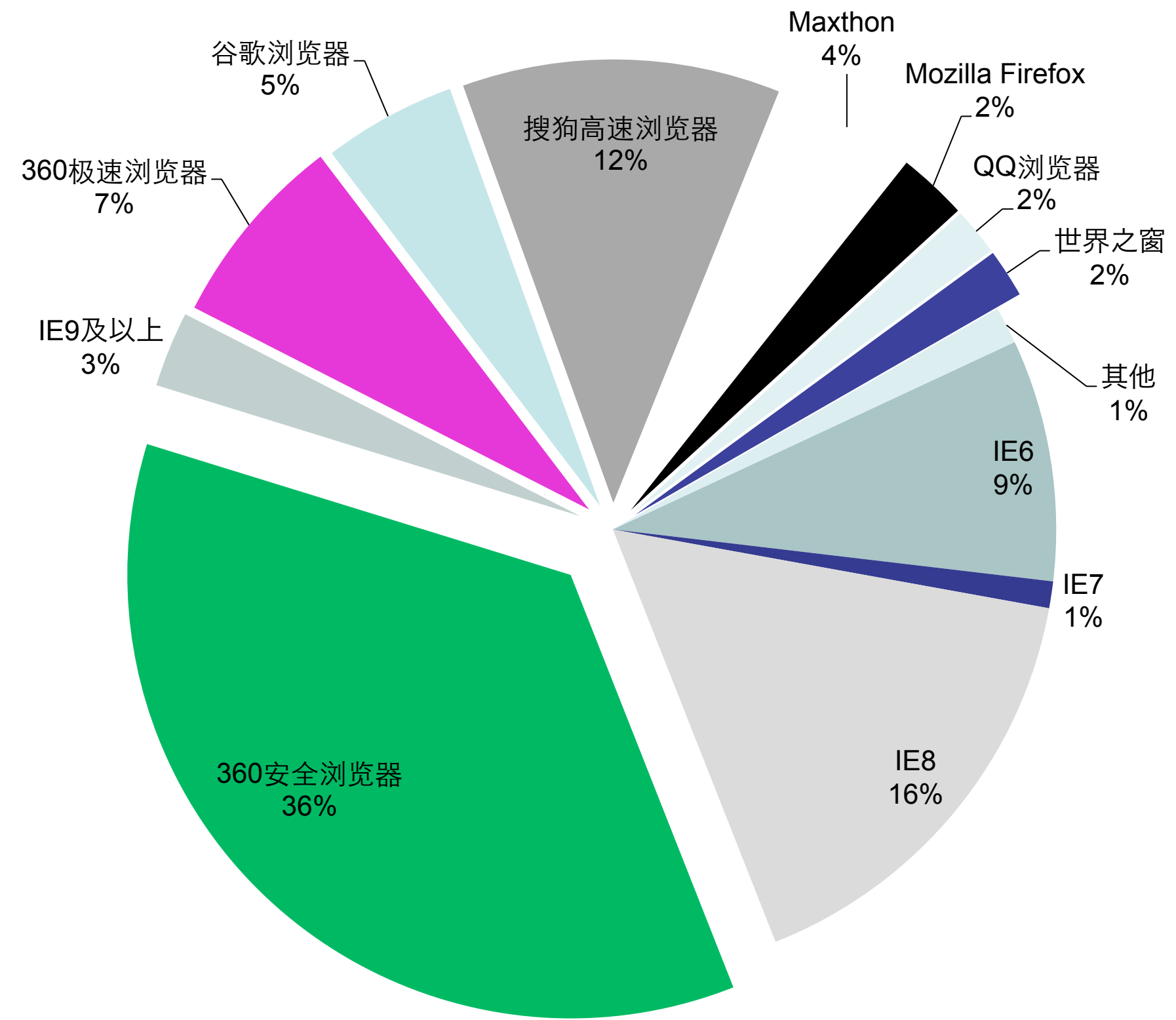


# 世界之窗6.0



# DART

- **Dart语言**
  - JavaScript语法
  - 更简单的对象模型
  
- **Dart2js**
  - 生成更利于优化的JavaScript代码



为明天  
而优化

谢谢!