

O'REILLY

Velocity

Web Performance and
Operations Conference



构建高性能MySQL系统

杨海朝

Senior MySQL DBA@SINA
jackbillow@gmail.com

1. 构建综述
2. 表设计
3. 索引设计
4. SQL语句设计
5. 服务优化
6. 部署优化

1. 构建综述
2. 表设计
3. 索引设计
4. SQL语句设计
5. 服务优化
6. 部署优化

什么构建？

- 优秀的架构设计
- 最佳的数据模型
- 高效的程序代码
- 合适的部署结构
- 适当的资源投入

为什么构建？

- 高性能
- 缩减成本
- 行业竞争优势

谁来构建？

SDLC的每个阶段所有的人都来关注性能

- 应用设计者
- 应用开发者
- 数据库管理员
- 系统工程师

构建目标？

- 可扩展
- 高可用
- 易管理
- 低成本

1. 构建综述
2. 表设计
3. 索引设计
4. SQL语句设计
5. 服务优化
6. 部署优化

表设计思想

对于提升整个系统的性能

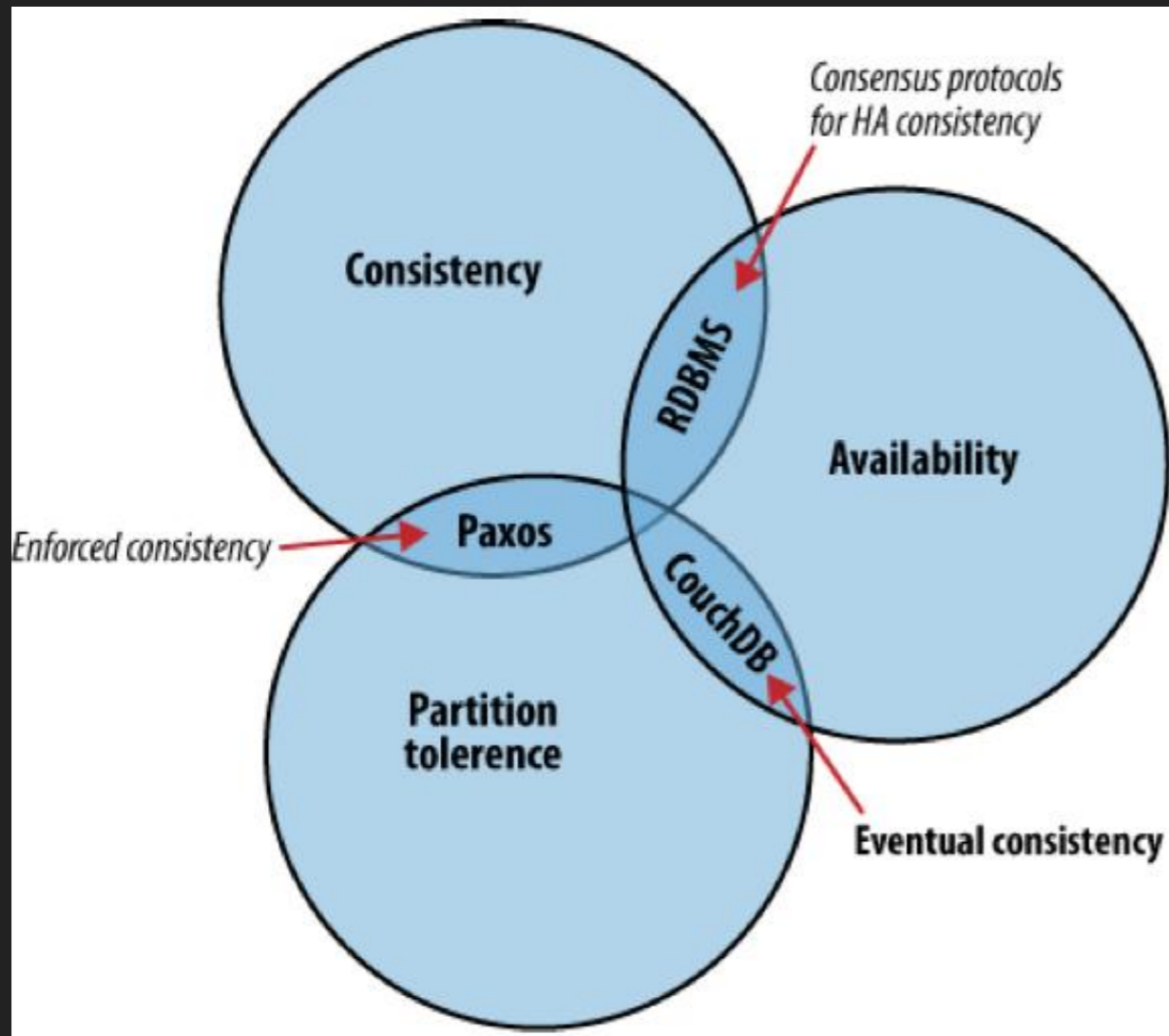
- 最佳时期
- 最容易
- 最大

Scale-out

- 优先级最高
- 避免XA
- 减少对DB的依赖
- 异步数据流
- 恰当使用Cache & Search

范式与反范式

- 与交易有关的使用范式
- 弱一致性需求-反ACID
- 空间换时间—BASE & CAP



表的设计

- 限制列的数量
- 分离到不同的表
 - 频繁更新列
 - text & blob列

数据类型 (1)

- 最小
- 最简单
- 避免使用NULL

数据类型 (2)

- 字符类型选择

 - MyISAM多使用char

 - InnoDB多使用varchar

- 使用decimal而不是float & double

- 使用timestamp而不是datetime

- 部分日期用int存

 - from_unixtime()

 - unix_timestamp()

数据类型 (3)

- IP用int存

 - inet_aton()

 - inet_ntoa()

- 多使用enum, set

- 使用procedure analyse()

表存储引擎-MyISAM

采用MyISAM

- R/W > 100:1 & update相对较少
- 并发不高，不需要事务
- 表数据量小
- 硬件资源有限

采用InnoDB的表

- OLTP，R/W相当，频繁更新大字段
- 表数据量超过1000万
- 安全性和可用性要求高
- 并发高

- 垂直拆分

 - 字段类型

 - 业务功能

 - 访问频率

 - MPSS -> MPMS

- 水平拆分

 - HASH

 - RANGE

 - INDEX MAP

1. 构建综述
2. 表设计
- 3. 索引设计**
4. SQL语句设计
5. 服务优化
6. 部署优化

索引设计思想

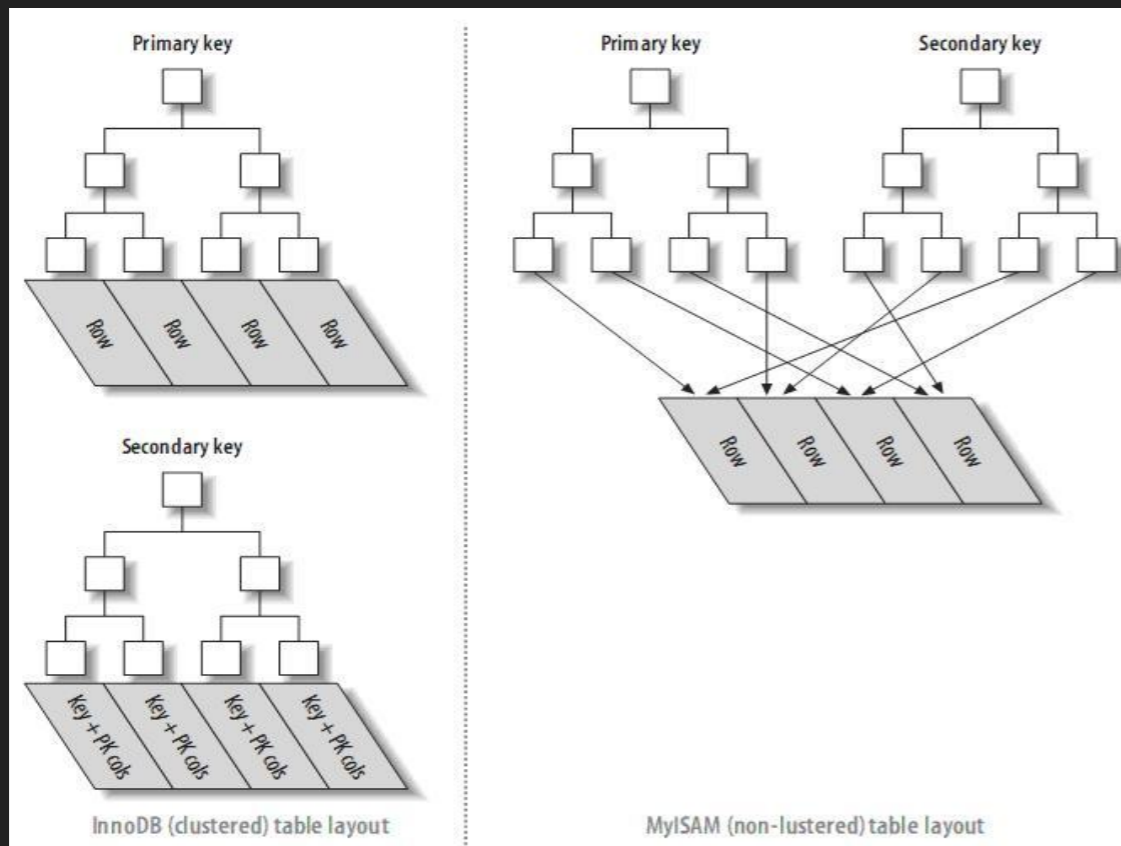
- 差的索引和没有索引效果一样
- 索引并非越多越好
- 优化该优化的语句
- 索引次序和索引中列的次序一样重要
- 频繁更新列不适合建立索引
- 索引设计一个是不断尝试和权衡的过程

- 核心业务功能SQL是什么？
- 所有的SQL类型以及查询比例是什么？
- 是否分析过slow log？

索引创建原则

- 数量在5个以内
- 大字段建立部分索引
- Selectivity性好的列优先考虑
- 建立联合索引多考虑列的次序
- 条件中尽量使用唯一key

- 熟悉clustered index和非聚集索引区别
- 多使用primary key查询
- 考虑primary key的列的数据类型
- 使用auto_increment时要小心



- 数据直接从索引获得
- 加速sort和count(*)

- explain
- show profiling
- slow log
- SQL hints

1. 构建综述
2. 表设计
3. 索引设计
4. SQL语句设计
5. 服务优化
6. 部署优化

SQL设计思想

- 语句越简单越好
- 运算移到CPU端
- 尽可能避免使用sp, triggers, join, sort
- 一个SQL有多种写法，效率差别很大
- 评估效率差的SQL实时性要求
- 减少查询的次数
- 只取需要数据

SQL设计 (1)

- 制定书写SQL的标准
- 避免select *
- 尽可能不在列运算

SQL设计 (2)

- 多使用limit N
- 分页使用偏移量
- 不使用order by random()

SQL设计 (3)

- insert时一个语句多个value
- replace & insert on duplicate key
update
- insert ignore, low priority或 delayed

SQL设计 (4)

- 使用高版本connection driver
- prepared statements和参数绑定

1. 构建综述
2. 表设计
3. 索引设计
4. SQL语句设计
5. 服务优化
6. 部署优化

硬件和系统

- 更大的内存，更多的CPU
- SSD: SBP, Flashcache & FushionIO
- Linux kernel 2.6.x
- IO调度使用deadline
- MySQL5.1 + InnoDB Plugin

参数设置 (1)

- query_cache_size
- table_cache
- thread_cache_size

参数设置 (2)

- read_buffer_size
- sort_buffer_size
- join_buffer_size
- read_rnd_buffer_size
- bulk_insert_buffer_size

参数设置 (3)

- max_connections
- max_user_connections

- `key_buffer_size`

$(\text{key_reads}/\text{key_read_requests}) < 0.03$ (often < 0.01 is desirable)

- `myisam_sort_buffer_size`

- `myisam_recover_options`

- `myisam_repair_threads`

InnoDB参数设置

- `innodb_buffer_pool_size`
- `innodb_flush_log_at_trx_commit`
- `innodb_log_buffer_size`
- `innodb_log_file_size`
- `innodb_flush_method`

状态分析

- show global status
- show innodb status
- mpstat, iostat, vmstat, top, innotop等
- 性能监控系统做性能分析和容量规划

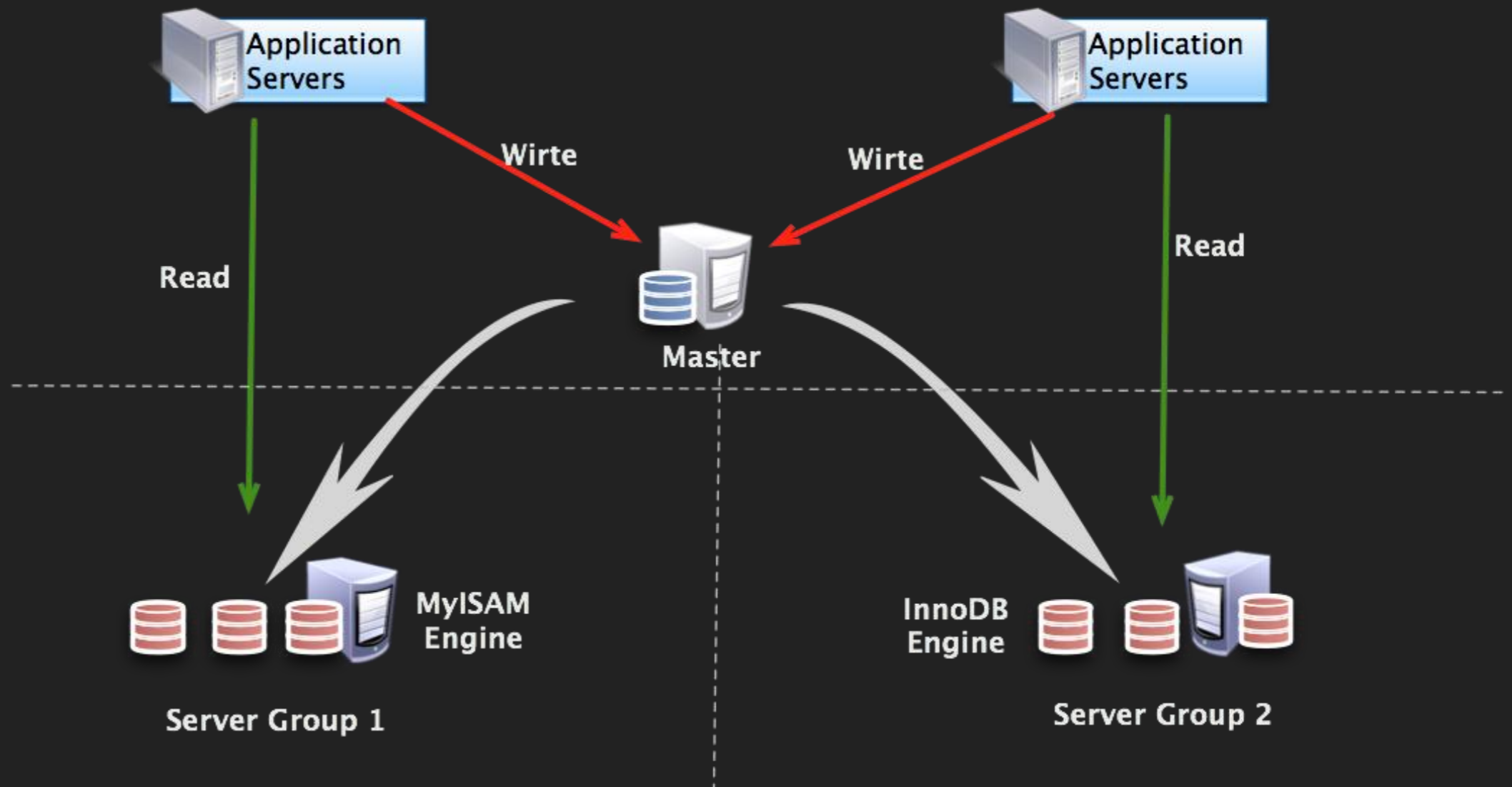
1. 构建综述
2. 表设计
3. 索引设计
4. SQL语句设计
5. 服务优化
6. 部署优化

读写分离

● 读写分离

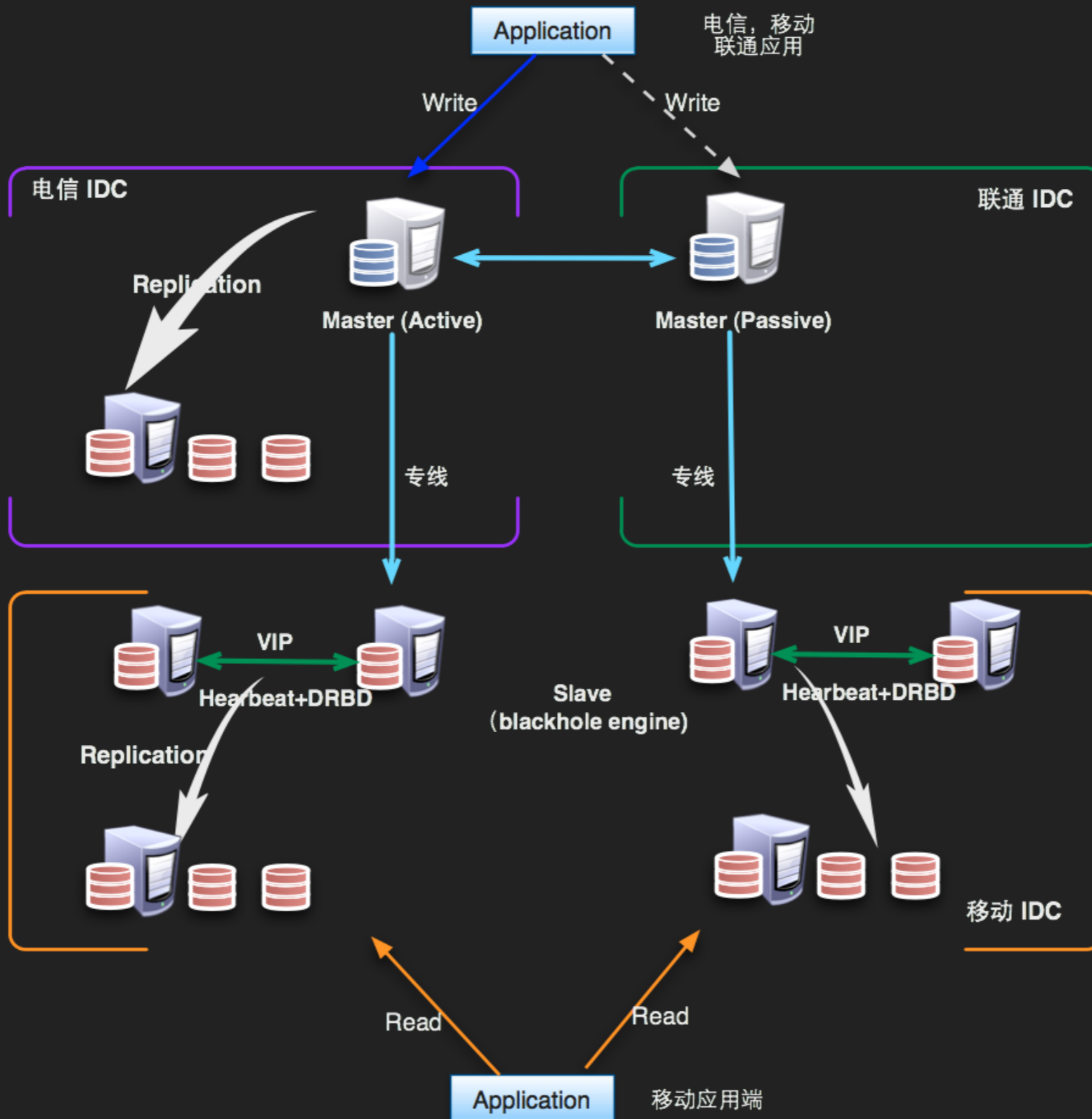
M/S不同的引擎类型

功能不同的Slave组



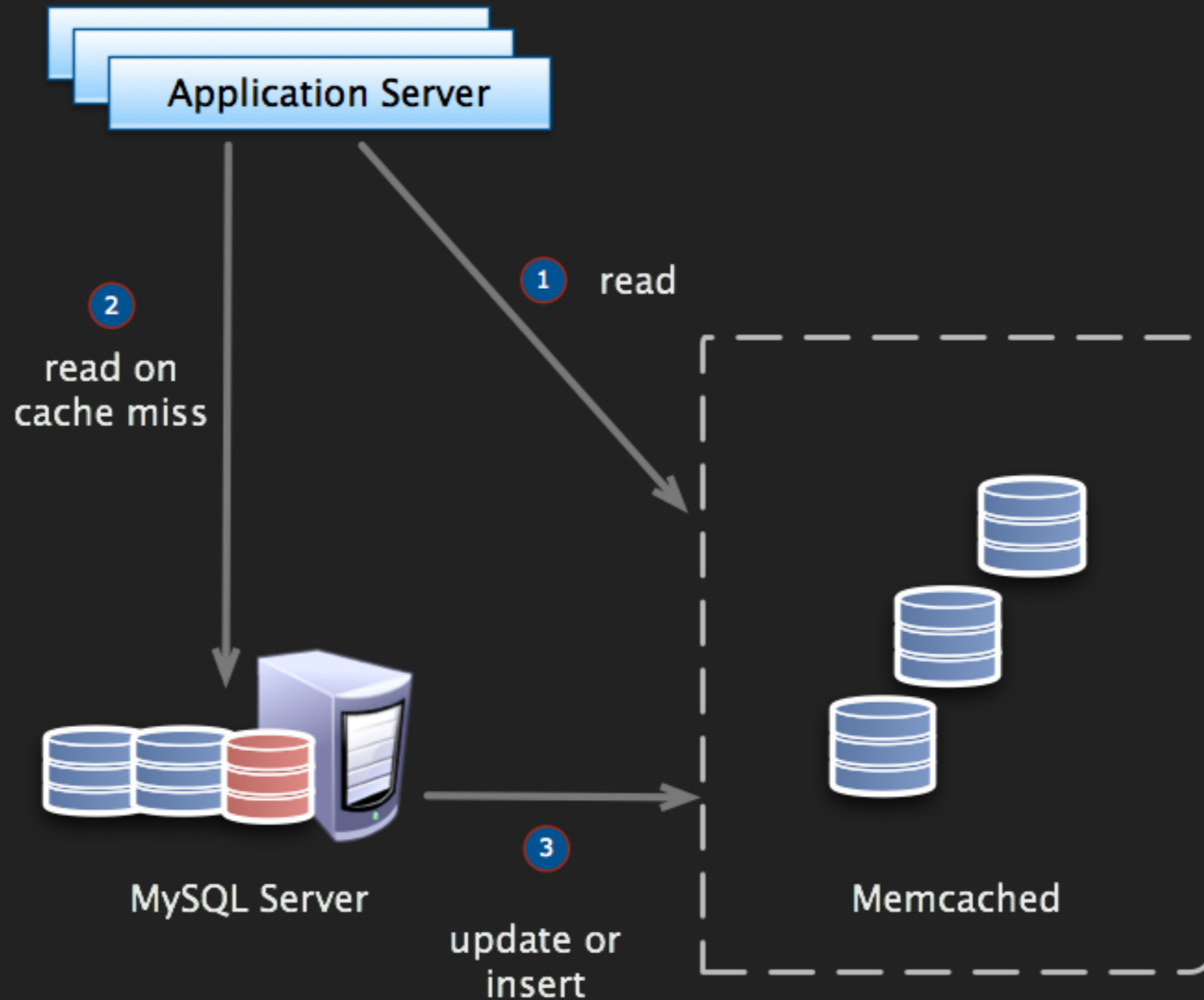
- Master的HA
 - Heartbeat+DRBD
 - M(active)/M(passive)
- Slave的HA
 - 负载均衡DNS, LVS

高可用性部署



MySQL & Memcached

- 传统方式
- UDF方式



跨机房部署（1）

- 采用Blackhole做中继
 - 减轻Master复制压力
 - 节省机房之间的网络带宽
- 分布式监控系统
 - 本地监控本地
 - 性能分析和容量规划

跨机房部署 (2)

- 配合应用处理延时问题

 - 等待跳转

 - 即写既读Master

 - 写Master同时写本地cache

- Slave重建问题

 - 每个区都有备份

 - 加快恢复速度

 - 减少网络带宽

跨机房部署 (3)

多IDC部署时多点写入问题

- 不是所有的业务都部署多点写入
- 业务逻辑避开更新丢失
- 使用消息队列异步更新
- 开发基于binlog多点更新服务

and one for the road...

Last, but not least...

- 性能最大的提升来源于应用的设计和优化
- 优化过程是一个不断的迭代和权衡的过程

Thank you for coming!

谢谢！
Q&A